

Erlebnisparcours

Posten 1	Forschungsausstellung (<i>Sören Huwendiek</i>)
Ort	Vorraum 1. Stock
Beschreibung	In einer kleinen Ausstellung präsentieren wir zum einen eine Auswahl von PhD-Forschungsarbeiten des IML in Posterform. Zum anderen zeigen wir einen Überblick der Bandbreite von den IML-Forschungsthemen aus den letzten Jahrzehnten – in ungewohnter Form
Posten 2	Die Anfänge des Instituts aus der Perspektive seines Gründers (<i>Patrick Jucker, Elisabeth Pacher, Felix Schmitz</i>)
Ort	Raum Gamma
Beschreibung	Eine «live» Lesung mit Auszügen aus den Memoiren von Prof. Hannes Pauli, dem Gründer des Instituts, lässt die Anfangszeiten von Institut und Studienplanung wiederaufleben. Eine kleine Ausstellung gibt den Kontext wieder: Die Übersichtsgrafik zeigt die wichtigsten Meilensteine der Institutsgeschichte, der Lebenslauf von Hannes Pauli und zeitgenössische Artefakte ergänzen das Bild.
Posten 3	Dia-Karussell und Mediengeschichte (<i>Kai Schnabel, Marcel von Gunten</i>)
Ort	Raum Beta
Beschreibung	Auf anschauliche Weise zeigen wir Ihnen die Entwicklung der Lernmedien vom Ursprung, des Visaudiosets mit Lehrvideos oder Dias mit Ton, über erste E-Learning Programme mit Laserdisks bis hin zum heutigen modernen E-Learning-Programm.
Posten 4	E-Learning (<i>Nick Lüthi, Ulrich Woermann</i>)
Ort	Raum Beta
Beschreibung	Die bemerkenswerte technologische Evolution elektronischer Lernmedien der vergangenen Jahrzehnte wird veranschaulicht und anhand der vielfältigen Eigenproduktionen gezeigt. Anhand einer Live-Demonstration der Entwicklungs- und Abspielplattform MedSurf präsentieren wir Ihnen den aktuellen Stand dieser dynamischen Entwicklung.
Posten 5	Master of Medical Education (MME) (<i>Sandra Trachsel, Elke Bayha</i>)
Ort	Raum Beta
Beschreibung	Der berufsbegleitende MME-Studiengang vermittelt Wissen und Fachkenntnisse, die für eine Karriere im Bereich der Bildung und der bildungsbezogenen Forschung für die Gesundheitsberufe relevant sind. An dieser Station erhalten Sie ein Beispiel für innovative Lehrmethoden und weitere Informationen zum Studienprogramm.
Posten 6	eAssessment (<i>Lukas Rieder</i>)
Ort	Raum Alpha
Beschreibung	Das IML entwickelt seit 40 Jahren digitale Hilfsmittel für Prüfungen. Welche sind das und inwiefern können sie den Prüfungsprozess vereinfachen? Was bieten diese Tools für Studierende und Dozierende? Ein kurzes Quiz auf iPads gibt Ihnen Einblicke und testet Ihr Einschätzungsvermögen zum Thema eAssessment.
Posten 7	Simulation OSCE (<i>Christoph Berendonk</i>)
Ort	Raum Alpha
Beschreibung	Es werden die Möglichkeiten von Simulation in Zusammenhang mit einem neu entwickelten Skript für Simulationspersonen und in Kombination mit Moulagen aufgezeigt. Dafür wird ein konkreter Fall gespielt. Weiter präsentieren wir Valuatic, unsere Software-Lösung für die Leistungsbeurteilung in praktischen Prüfungen (OSCEs).
Posten 8	Moulagen (<i>Daniel Bauer, Miria Germano</i>)
Ort	Raum Alpha
Beschreibung	Wir zeigen auf anschauliche Weise, welche Rolle Moulagen in Simulationen spielen können und welchen Mehrwert diese bieten. Wir bieten Einblicke in die Entwicklung, Produktion und Applikation simulierter Befunde.
Posten 9	Usability (<i>Philippe Zimmermann</i>)
Ort	Raum Alpha
Beschreibung	Was sind denn eigentlich «Usability» und «User Experience»? Wie kann man ein Produkt mit intuitiver Bedienung entwickeln? Wir zeigen anhand eines Beispiels die verschiedenen Artefakte und Methoden, welche im Entwicklungszyklus zum Einsatz kommen. Kennen sie Beispiele von Software oder Geräten, die speziell gut oder schlecht bedienbar sind? Darüber möchten wir mit ihnen diskutieren.

Practical Experience

Station 1	Research exhibition (<i>Sören Huwendiek</i>)
Location	Foyer 1 st floor
Description	In a small exhibition, we are presenting a selection of IML PhD research papers in the form of posters. On the other hand, we are showing an overview of the range of IML research topics from the last decades - in an unusual way and manner.
Station 2	The beginnings of the Institute from the perspective of its founder (<i>Patrick Jucker, Elisabeth Pacher, Felix Schmitz</i>)
Location	Room Beta
Description	A "live" reading with excerpts from the memoirs of Prof. Hannes Pauli, the Institute's founder, revives the early days of the Institute and its curriculum. A small exhibition provides context: the overview graphic shows the most important milestones in the Institute's history, Hannes Pauli's curriculum vitae and contemporary artefacts complete the picture.
Station 3	Slide Carousel and Media History (<i>Kai Schnabel, Marcel von Gunten</i>)
Location	Room Beta
Description	In a vivid way, we show you the development of learning media from the origin, the Visaudioset with teaching videos or slides with sound, to the first e-learning programmes with laser discs, to today's modern e-learning programme.
Station 4	E-Learning (<i>Nick Lüthi, Ulrich Woermann</i>)
Location	Room Beta
Description	The remarkable technological evolution of electronic learning media over the past decades will be illustrated and shown by means of the diverse in-house productions. Using a live demonstration of the MedSurf development and playback platform, we will present the current state of this dynamic development.
Station 5	Master of Medical Education (MME) (<i>Sandra Trachsel, Elke Bayha</i>)
Location	Room Beta
Description	Using a playful practical exercise as an introduction, we will show you misunderstandings in communication and the importance of innovative teaching methods.
Station 6	eAssessment (<i>Lukas Rieder</i>)
Location	Room Alpha
Description	The IML has been developing digital aids for exams for 40 years. What are they and how can they simplify the examination process? What do these tools offer students and lecturers? A short quiz on iPads will give you insights and test your assessment skills on the topic of eAssessment.
Station 7	Simulation OSCE (<i>Christoph Berendonk</i>)
Location	Room Alpha
Description	The possibilities of simulation in connection with a newly developed script for simulation persons and in combination with moulages will be shown. A concrete case will be played for this purpose. We will also present Valuatic, our software solution for performance assessment in practical examinations (OSCEs).
Station 8	Moulages (<i>Daniel Bauer, Miria Germano</i>)
Location	Room Alpha
Description	We vividly demonstrate the role moulages can play in simulations and the added value they offer. We offer insights into the development, production and application of simulated findings.
Station 9	Usability (<i>Philippe Zimmermann</i>)
Location	Room Alpha
Description	What exactly are "usability" and "user experience"? How can you develop a product that is intuitive to use? We use an example to show the various artefacts and methods that are used in the development cycle. Do you know examples of software or devices that are particularly good or bad to use? We would like to discuss this with you.